**Урок 33. Обобщение и систематизация основных понятий главы «Мультимедиа»**

**Планируемые образовательные результаты:**

*предметные* –систематизированные представления об основных понятиях,связанных с мультимедийными технологиями;

*метапредметные* –навыки публичного представления результатов своейработы;

*личностные* –способность увязать знания об основных возможностяхкомпьютера с собственным жизненным опытом; интерес к вопросам, связанным с практическим применением компьютеров.

**Решаемые учебные задачи:**

1. обобщение и систематизация представлений учащихся о мультимедийных технологиях;
2. публичное представление рефератов и презентаций.

**Основные понятия, рассматриваемые на уроке:**

технология мультимедиа; мультимедийные продукты; дискретизация звука; компьютерная презентация; слайд; дизайн презентации; гиперссылка;

эффекты анимации. планирование презентации;

создание и редактирование презентации; монтаж презентации.

**Используемые на уроке средства ИКТ:**

персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, экран; ПК учащихся.

**Особенности изложения содержания темы урока**

В начале урока осуществляется обсуждение выполнения учащимис я №255 в РТ. Затем учитель предлагает выступить со своими презентациями 2 –3 ученикам –

авторам наиболее сильных работ. Все ученики могут принять участие в обсуждении этих работ.

При наличии времени можно предложить выступить с презентациям нескольким желающим ученикам.

В конце урока ученикам сообщаются их оценки за реферат и за презентацию. **Домашнее задание**.Подготовка сообщения(презентации)на одну из

следующих тем (по выбору учащихся)3:

1. Представление информации: сигнал, знак, символ.
2. История письменности.
3. Язык как способ представления информации.
4. Особенности восприятия, запоминания, обработки и передачи информации человеком.
5. Информационные процессы вокруг нас.
6. Носители информации и их история.
7. Кодирование информации: от прошлого до наших дней.
8. История средств передачи информации.
9. История счета и систем счисления.
10. Цифровые данные – цифровая техника – цифровая революция.
11. История развития средств для вычислений.
12. История развития компьютерной техники.
13. Компьютерная память и еѐ разновидности.
14. Устройства передачи визуальной информации в компьютер.
15. Мы живѐм в кремниевом веке?!
16. Мышь и другие устройства управления компьютером.
17. Принтеры: от вывода изображений на бумагу до создания физических объектов.
18. Компьютер и здоровье.
19. Что это за чудо такое – суперкомпьютер?
20. История операционных систем для персонального компьютера.
21. Пользовательский интерфейс: история вопроса.
22. История компьютерной техники в лицах.
23. Графика растровая, векторная и фрактальная.
24. Электронная книга: за и против.
25. Мультимедиа и сферы еѐ применения.